

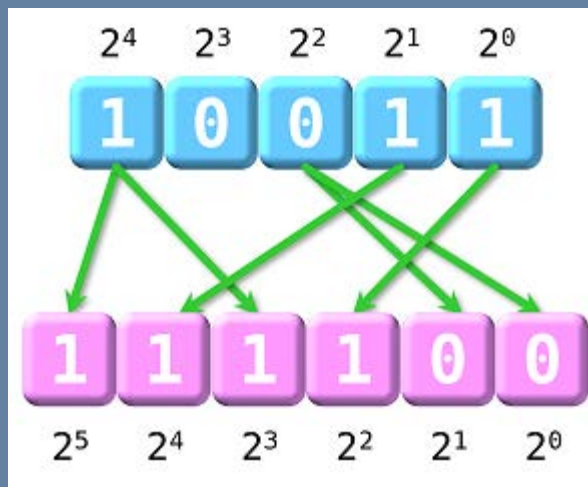
G: snowy bunny



# 問題概要

- $M$  ビットの数 を  $N$  ビットの数 に変換する
- 変換結果の数の各ビットが元の数のどのビットに由来するか、で変換を定める

- 「ゆきうさぎ変換」

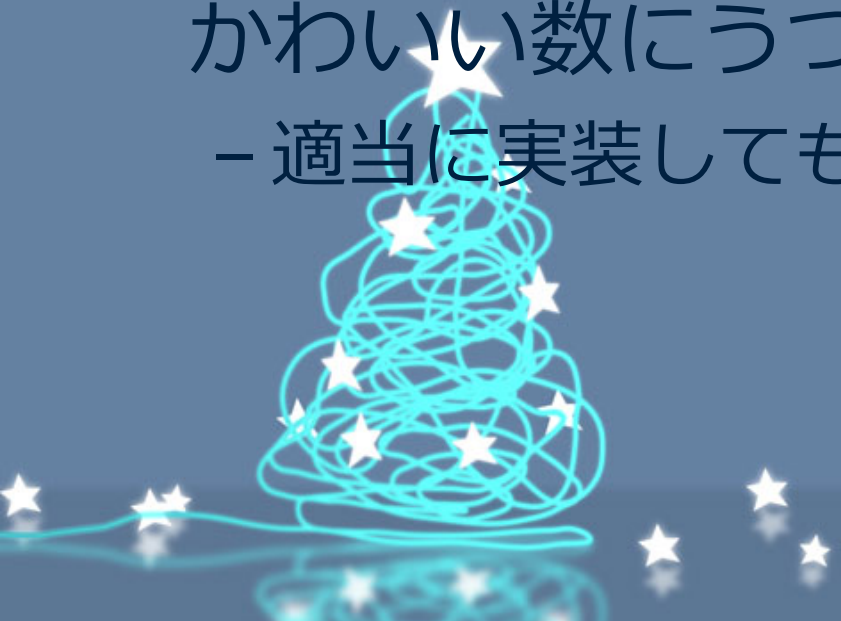


# 問題概要

- $M$  ビットの数 を  $N$  ビットの数 に変換する
- 変換結果の数の各ビットが元の数のどのビットに由来するか, で変換を定める
- かっこいい数, かわいい数の集合 (AND, OR で閉じている) が与えられる
- かっこいい数がかわいい数にうつるような変換の個数を求めよ
- $1 \leq M \leq 10, 1 \leq N \leq 6$

# 部分点

- 制約 :  $M \leq 4, N \leq 4$
- 変換は全部で  $M^N$  通り
- 各変換に対して, かつこいい数すべてが  
かわいい数にうつるかを判定する
  - 適当に実装しても間に合うはず



# 考察

- すべての変換を調べても大丈夫そう
  - $M^N \leq 1,000,000$
  - 愚直な方法にちょっと工夫を足せばよさそう
- カッコいい数 (最大  $2^M$  個) すべてのうつる先を考えているのが無駄に見える
- 実はすべてのカッコいい数について確かめる必要がない

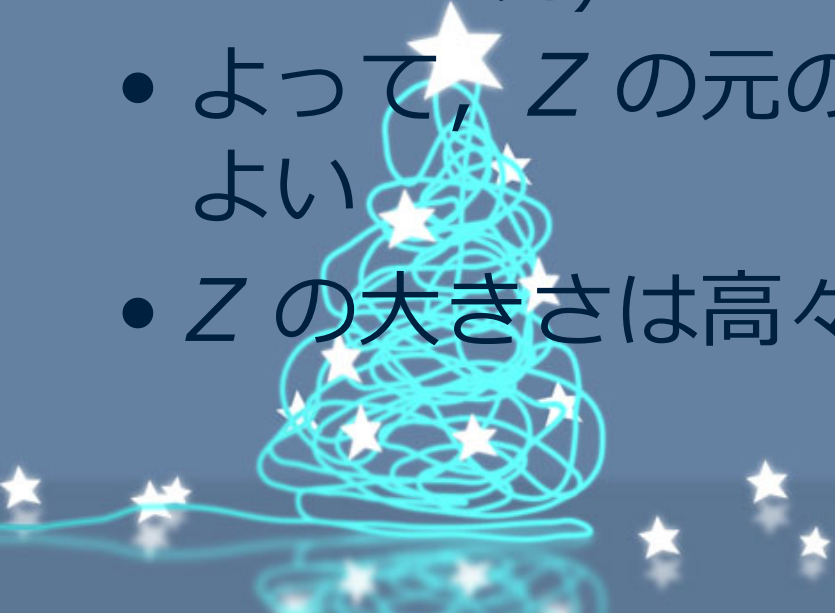


# 考察

- 以下をすべて含む集合  $Z$  を考える
  - 0 がカッコいいとき, 0
  - $i$  ビット目 ( $0 \leq i < M$ ) が立っているカッコいい数が存在するとき,  $i$  ビット目が立っているカッコいい数すべての AND
    - AND で閉じているためこれもカッコいい数である
- カッコいい数全体はこれらに OR を用いて生成できる
  - 0 以外のカッコいい数は, 立っている各ビットに対応する  $Z$  の元を OR すれば作れる

# 考察

- $x_1, x_2$  のうつる先がかわいい数であるとき,  $\text{OR}(x_1, x_2)$  のうつる先もかわいい数である
  - $\text{OR}(x_1, x_2)$  は,  $\text{OR}((x_1 \text{ のうつる先}), (x_2 \text{ のうつる先}))$  になるため
- よって,  $Z$  の元のうつる先だけ調べればよい
- $Z$  の大きさは高々  $M + 1$



# 計算量

- 普通に書くと  $O(M^{N+2})$
- 定数倍によっては TLE するようです
- 変換を再帰で作りながら,  $Z$  の元のうつる先を少しずつ作っていく, などの工夫で  $O(M^{N+1})$  にできる
- あるいはすべての数がかわいいとき  $M^N$  を答える, などの高速化を入れてもよい



# 背景

- 有限位相空間の連続写像の個数を数えよう, というアイデアでこの問題が生まれました
- 数学っぽさはなくなり, 逆に慣れてしているとミスしやすい点も
  - ゆきうさぎ変換は写像の逆像であるため向きに注意
  - 空集合や全体が開集合に相当するものではない可能性がある

# 結果

- 総提出数 : 74
- 提出者数 : 39
- 正解者数 : 3
- 最初の正解 : omeometo (01:38:56)

