

プログラミングコンテストでの 数え上げ & 整数論テクニック

保坂 和宏 (東京大学理学部数学科 3 年)

第 12 回 JOI 春合宿

2013/03/19

「数え上げ」

- 「○○を満たすような□□は存在するか？」
→ 「○○を満たすような□□は何通りあるか？」
 - 解法の正当性が検証しやすくなる
 - アルゴリズムが難しくなることもある
 - 参考：二部グラフの完全マッチングは、存在判定問題は P だが、数え上げ問題は #P 完全 (⇒ NP 困難)
- 主要な道具
 - 漸化式, DP
 - 階乗や二項係数

「整数論」

- 「 $\square\square$ を満たすような $\square\square$ は何通りあるか？」 \rightarrow 「 $\square\square$ を満たすような $\square\square$ は何通りあるか、その値を m で割った余りを求めよ (mod m で求めよ)」
 - 答が大きくても多倍長整数が不要になる
 - 計算量も答の大きさによらなくなる
 - そのままでは割り算ができなくなるので、整数論の知識が必要

本講義の流れ

- 数学パート
 - 数え上げに関する知識
 - 高校数学範囲とその必須な応用
 - やや高度な内容
 - 整数論に関する知識
 - 証明は省略して重要事実の紹介
- プログラミングコンテストパート
 - 頻出テクニック集
 - C++ コードの紹介や計算量の評価



1. 数え上げに関する知識

順列

- n 種類のものの中から重複なく k 個を選んで並べる方法は何通り？
- ${}_n P_k = n(n-1) \cdots (n-k+1)$ 通り
 - 1 個目は n 通り, 2 個目は $n-1$ 通り, ……
- 特に, n 個すべてを並べる方法は $n!$ 通り

- 例 : $n = 4, k = 2$
 - $\{A, B, C, D\}$ から重複なく 2 個選んで並べる方法は, AB, AC, AD, BA, BC, BD, CA, CB, CD, DA, DB, DC の 12 通り

組合せ

- n 種類のものの中から重複なく k 個を選んだ組合せ (順番を無視) の総数は何通り？
- ${}_n C_k = {}_n P_k / k! = n! / (k! (n - k)!)$ 通り
 - 各組合せに対して $k!$ 個の順列が対応
- 例 : $n = 4, k = 2$
 - $\{ A, B, C, D \}$ から重複なく 2 個選んだ組合せは, AB, AC, AD, BC, BD, CD の 6 通り

重複順列

- n 種類のものの中から重複を許して k 個を選んできて並べる方法は何通り？
- n^k 通り
- 例 : $n = 4, k = 2$
 - $\{ A, B, C, D \}$ から重複を許して 2 個選んで並べる方法は, AA, AB, AC, AD, BA, BB, BC, BD, CA, CB, CC, CD, DA, DB, DC, DD の 16 通り

重複組合せ

- n 種類のものの中から重複を許して k 個を選んだ組合せ (順番を無視) の総数は何通り?
- ${}_n H_k = {}_{n+k-1} C_k$ 通り
 - k 個の印と $n - 1$ 個の「仕切り」の列に対応
○○ | ○○○ | | ○
仕切りで区切られた印の個数に従って選ぶ
- 例 : $n = 4, k = 2$
 - $\{ A, B, C, D \}$ から重複を許して 2 個選んだ組合せは, AA, AB, AC, AD, BB, BC, BD, CC, CD, DD の 10 通り

重複組合せ：例

- 以下の条件を満たす整数の組 (x_1, \dots, x_n) は何通りあるか？
 - $x_i \geq a_i$
 - $x_1 + \dots + x_n = s$
- $x'_i = x_i - a_i$, $s' = s - (a_1 + \dots + a_n)$ とおくと, $x'_1 + \dots + x'_n = s'$ を満たす非負整数の組 (x'_1, \dots, x'_n) を数える問題になる
- ${}_n H_{s'}$ 通り

二項係数

- ${}_n C_k = n! / (k! (n - k)!) (0 \leq k \leq n)$
 - $n \geq 0$ であり $k < 0$ または $k > n$ のときは ${}_n C_k = 0$ であると約束することが多い
 - $\binom{n}{k}$ と書くことも
- 重要な性質
 - ${}_n C_0 = {}_n C_n = 1$
 - ${}_n C_k = {}_{n-1} C_{k-1} + {}_{n-1} C_k (n \geq 1)$
 - ある 1 個を選ぶか選ばないかで場合分け
 - ${}_n C_k = {}_n C_{n-k}$
 - 「 $n - k$ 個選ぶ」は「 k 個選ばない」と同じ
 - ${}_n C_0 + {}_n C_1 + \cdots + {}_n C_{n-1} + {}_n C_n = 2^n$
 - 「何個か選ぶ」のは 2^n 通り

二項係数

- 名前の由来：多項式 $(X + Y)^n$ を展開したときの $X^k Y^{n-k}$ の係数が ${}_n C_k$
- Pascal の三角形

			${}_0 C_0$		
			1		
		${}_1 C_0$		${}_1 C_1$	
		1		1	
	${}_2 C_0$		${}_2 C_1$		${}_2 C_2$
	1		2		1
	${}_3 C_0$	${}_3 C_1$		${}_3 C_2$	${}_3 C_3$
	1	3		3	1
${}_4 C_0$	${}_4 C_1$	${}_4 C_2$		${}_4 C_3$	${}_4 C_4$
1	4	6		4	1

多項係数

- 1 を k_1 個, ..., m を k_m 個並べた列は何通りあるか?
- $(k_1 + \dots + k_m)! / (k_1! \dots k_m!)$ 通り
 - すべての数をそれぞれ区別したとき, 各列に対して $(k_1! \dots k_m!)$ 個の順列が対応
- 多項式 $(X_1 + \dots + X_m)^n$ を展開したときの $X_1^{k_1} \dots X_m^{k_m}$ の係数 ($n = k_1 + \dots + k_m$) でもある
- 例 : $m = 3, k_1 = 2, k_2 = 2, k_3 = 2$
 - 112233, 112323, 112332, ... の 90 通り

多項係数：例

- いくつかのグループごとに「相対的な順番」が何通りあるかがわかるときに，それらの積に多項係数をかけて全体の並べ方の場合の数が求まる
- 例
 - n 人の生徒がいて，所属するクラスと試験の得点が与えられる
 - n 人を一列に並べる方法であって，同じクラスで得点が異なる生徒は得点が高い生徒の方が前に並ぶ，ようなものは何通りあるか？

包除原理

- 有限集合 A, B に対し,

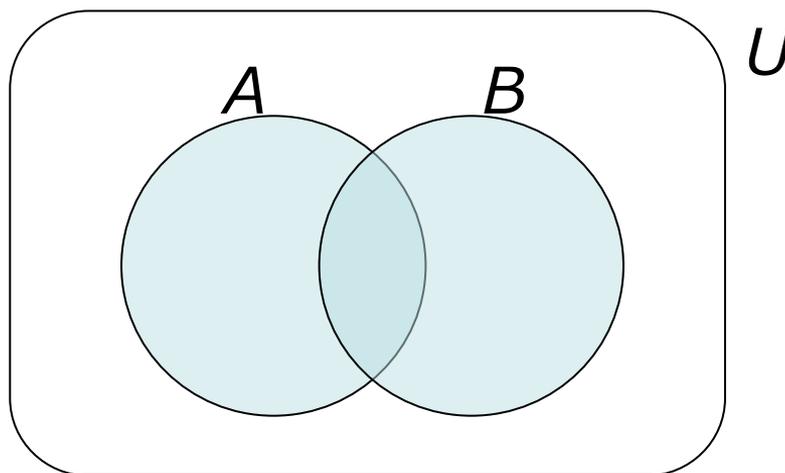
$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

- 全体集合を U とすると,

$$|A^c \cap B^c| = |U| - |A| - |B| + |A \cap B|$$

- $|X|$ で集合 X の元 (要素) の個数を表す

- $X^c = U \setminus X$ を X の補集合とする



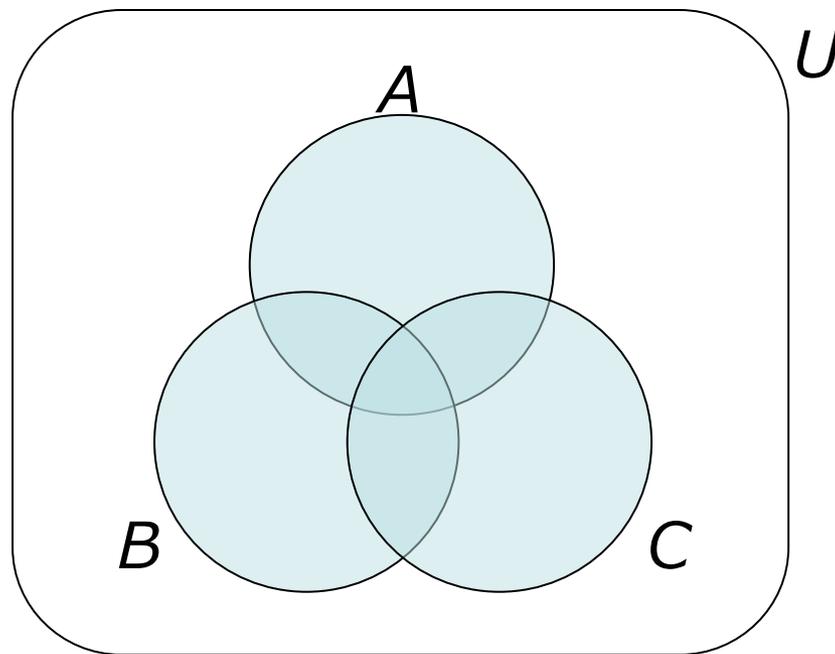
包除原理：例

- m 以下の正の整数で, 4 でも 6 でも割りきれないものは何個あるか?
- m 以下の正の整数を全体として, そのうち 4 の倍数の集合, 6 の倍数の集合を考える
 - 全体で m 個 : 足す
 - 4 の倍数は $[m / 4]$ 個 : 引く
 - 6 の倍数は $[m / 6]$ 個 : 引く
 - 4 の倍数かつ 6 の倍数, すなわち 12 の倍数は $[m / 12]$ 個 : 足す
- $m - [m / 4] - [m / 6] + [m / 12]$ 個

包除原理

- $A, B, C \subset U$ に対し,

$$\begin{aligned} & |A^c \cap B^c \cap C^c| \\ &= |U| - |A| - |B| - |C| \\ &+ |A \cap B| + |A \cap C| + |B \cap C| - |A \cap B \cap C| \end{aligned}$$



包除原理

- $A_1, \dots, A_n \subset U$ に対し,

$$\left| \bigcap_{1 \leq i \leq n} A_i^c \right| = \sum_{I \subset \{1, \dots, n\}} (-1)^{|I|} \left| \bigcap_{i \in I} A_i \right|$$

- $I = \emptyset$ に対応する共通部分は U とする

- 「いくつかの条件を同時に満たすもの」が数えられるとき, 「どの条件も満たさないもの」が数えられる
 - n 個の条件のうちいくつか (p 個とする) を選び (2^n 通り), それらをすべて満たすものを数え, p が偶数なら足し奇数なら引く

包除原理：例

- m 以下の正の整数で, d_1, \dots, d_n のいずれでも割りきれないものは何個あるか？
- m 以下の正の整数全体の集合を U , そのうち d_i で割りきれれるものの集合を A_i として包除原理を適用
 - 「 d_{i_1}, \dots, d_{i_k} のいずれでも割りきれれるもの」の個数は「 d_{i_1}, \dots, d_{i_k} の最小公倍数で割りきれれるもの」なので求められる



1. 数え上げに関する知識

(ちょっと高度なもの)

第 2 種 Stirling 数

- $\{ 1, \dots, k \}$ をちょうど n 個の空でない集合に分割する方法は何通りあるか？
- 例 : $k = 4, n = 2$
 - 以下の 7 通り
 - $\{ \{ 1 \}, \{ 2, 3, 4 \} \}$
 - $\{ \{ 2 \}, \{ 1, 3, 4 \} \}$
 - $\{ \{ 3 \}, \{ 1, 2, 4 \} \}$
 - $\{ \{ 4 \}, \{ 1, 2, 3 \} \}$
 - $\{ \{ 1, 2 \}, \{ 3, 4 \} \}$
 - $\{ \{ 1, 3 \}, \{ 2, 4 \} \}$
 - $\{ \{ 1, 4 \}, \{ 2, 3 \} \}$

第 2 種 Stirling 数 : 包除原理

- 分割した後の集合の順番を区別したものを数えて $n!$ で割ることにする
- 整数 $1, \dots, k$ を色 $1, \dots, n$ のいずれかで塗る方法であって, どの色も 1 回以上使う方法は何通りあるか, を求めればよい
- 「整数 $1, \dots, k$ を色 $1, \dots, n$ のいずれかで塗る方法」全体の集合を U , そのうち色 i を **1 回も使わない** 塗り方の集合を A_i として包除原理を適用

第 2 種 Stirling 数 : 包除原理

- $|A_{i_1} \cap \cdots \cap A_{i_p}| = (n - p)^k$
 - 色 i_1, \dots, i_p のいずれも 1 回も使わない
 - この値は p のみによる
- $p = |I|$ ごとに項をまとめられる

$$\sum_{I \subset \{1, \dots, n\}} (-1)^{|I|} \left| \bigcap_{i \in I} A_i \right| = \sum_{0 \leq p \leq n} (-1)^p {}_n C_p (n - p)^k$$

- 最初の問題の答は, これを $n!$ で割った値
- $S(k, n)$ などと表す
 - 統一された表記はない様子

第 2 種 Stirling 数 : 漸化式

- $S(k, 0) = 0 \ (k \geq 1)$
- $S(k, k) = 1 \ (k \geq 0)$
- $S(k, n) = S(k - 1, n - 1) + n S(k - 1, n)$
($k \geq 1$)
 - $\{k\}$ を単独の集合にして, $\{1, \dots, k - 1\}$ を $n - 1$ 個の空でない集合に分割する方法が $S(k - 1, n - 1)$ 通り
 - k を単独にしない場合, $\{1, \dots, k - 1\}$ を n 個の空でない集合に分割してそのいずれかに k を加えるので, $n S(k - 1, n)$ 通り

第 2 種 Stirling 数

- $\{ 1, \dots, k \}$ から $\{ 1, \dots, n \}$ へ,
 - 写像は n^k 通り
 - 単射は ${}_n P_k$ 通り
 - 全射は $S(k, n)$ 通り
- $S(k, n)$ は X^k を $X(X - 1) \cdots (X - n + 1)$ たちの和で書いたときの係数
 - 例 : $X^3 = X + 3 X(X - 1) + X(X - 1)(X - 2)$
 - $S(3, 0) = 0, S(3, 1) = 1, S(3, 2) = 3, S(3, 3) = 1$
 - 逆に, $X(X - 1) \cdots (X - n + 1)$ を展開したときの係数が第 1 種 Stirling 数

漸近評価

- $n! \approx \sqrt{(2\pi)} n^{n+1/2} e^{-n}$ が知られている
(Stirling の公式)
- たとえば ${}_2C_n \approx 4^n / \sqrt{(\pi n)}$ が得られる
- 数え上げというよりも計算量の評価に用いることが多い



2. 整数論に関する知識

記法

- 整数 a, b に対し, b が a で割りきれるとき, すなわち $ca = b$ なる整数 c が存在するとき $a \mid b$ と書く
- 整数 a, b, m ($m \neq 0$) に対し, $m \mid a - b$ のとき $a \equiv b \pmod{m}$ と書く
 - 合同式
 - a と b は m を法として合同である, という
 - m で割った余りが同じということ
- a_1, \dots, a_n の最大公約数, すなわち $d \mid a_1, \dots, d \mid a_n$ を満たす最大の正の整数 d を $\gcd(a_1, \dots, a_n)$ と書く
 - ただし $\gcd(0, \dots, 0) = 0$ とする

合同式の基本性質

- \equiv は同値関係である
 - $a \equiv a \pmod{m}$
 - $a \equiv b \pmod{m} \Rightarrow b \equiv a \pmod{m}$
 - $a \equiv b, b \equiv c \pmod{m} \Rightarrow a \equiv c \pmod{m}$
- $a \equiv b, c \equiv d \pmod{m}$ のとき,
 - $a + c \equiv b + d \pmod{m}$
 - $a - c \equiv b - d \pmod{m}$
 - $ac \equiv bd \pmod{m}$
- よって、足し算・引き算・掛け算を行う限りにおいては、途中で m で割った余りにおきかえて計算しても \pmod{m} での値が求まる

mod m での逆元

- a と m が**互いに素**, つまり $\gcd(a, m) = 1$ のときかつそのときに限り, $a x \equiv 1 \pmod{m}$ なる整数 x が存在し, それは mod m で一意
 - "1 / a " のようなもの
 - 1 / a と書いてしまうこともある
 - mod m での (乗法の) 逆元と呼ばれ, a^{-1} と書かれる
- 例 : $m = 13, a = -2 \Rightarrow a^{-1} \equiv 6 \pmod{13}$
- 例 : $m = 10, a = 3 \Rightarrow a^{-1} \equiv 7 \pmod{10}$

mod m での逆元

- 割る数が法 m と互いに素である限りは, mod m で割り算を行うことができる
 - $a x \equiv b \pmod{m}$ のとき, 両辺に a^{-1} をかけて, $x \equiv a^{-1} b \pmod{m}$
 - $a^{-1} b$ も分数で b / a と書いてしまうことも
 - $a / b + c / d \equiv (a d + b c) / (b d) \pmod{m}$ などが成り立つ
- 例 : $1274 / 13$ を 10 で割った余り
 - $1274 / 13 = 98 \equiv 8 \pmod{10}$
 - $1274 / 13 \equiv 4 / 3 \equiv 3^{-1} \cdot 4 \equiv 7 \cdot 4 \equiv 28 \equiv 8 \pmod{10}$
 - 割り算が入るときも先に mod をとってよい

mod p での逆元

- 法 $m = p$ が素数のときが重要
 - $p \nmid a$ ならば $\gcd(a, p) = 1$ となるので, a^{-1} が存在する
- $p \nmid a$ ならば, $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ (Fermat の小定理)
 - 逆元が $1 / a \equiv a^{p-2} \pmod{p}$ として求まる
- 例 : $p = 7, a = 2$
 - $a^{p-1} = 2^6 = 64 \equiv 1 \pmod{7}$
 - $a^{p-2} = 2^5 = 32 \equiv 4 \pmod{7}, 2 \cdot 4 \equiv 1 \pmod{7}$

二項係数 mod p

- ${}_n C_k = n! / (k! (n - k)!)$
- $n < p$ ならば $k!$ や $(n - k)!$ は p で割れないので, この形で分子分母を先に p で割った余りを求めていても割り算できる
- $k < p$ ならば $k!$ は p で割れないので, ${}_n C_k = n(n - 1) \cdots (n - k + 1) / k!$ の形にすれば割り算できる

二項係数 mod p

- $n = n_l p^l + \cdots + n_1 p + n_0$ ($0 \leq n_i < p$),
 $k = k_l p^l + \cdots + k_1 p + k_0$ ($0 \leq k_i < p$) の
とき, ${}_n C_k \equiv {}_{n_l} C_{k_l} \cdots {}_{n_1} C_{k_1} {}_{n_0} C_{k_0} \pmod{p}$
(Lucas の定理)
 - p 進法で表して, 各桁どうしの二項係数の積をとる
 - ${}_0 C_0 = 1$ なので先頭に余分な 0 がついてよい
 - 1 箇所でも $n_i < k_i$ となれば ${}_n C_k \equiv 0$
- 例 : $p = 13$
 - $43 = 3 \cdot 13 + 4$, $15 = 1 \cdot 13 + 2$ より,
 ${}_{43} C_{15} \equiv {}_3 C_1 \cdot {}_4 C_2 = 3 \cdot 6 \equiv 5 \pmod{13}$



3. 頻出テクニック集

オーバーフロー

- 32-bit 整数型のオーバーフローに注意
 - 数え上げ問題では掛け算をよく行う
- 実行時間がシビアでないならば 64-bit 整数型を使おう
- 本講義では long long を Int と書きます

```
typedef long long Int;
```

/, % 演算子の仕様

- 割り算の商や余りを求める演算子の符号に関する仕様に注意
- C/C++ では,
 - a / m は 0 に近い方に丸める
 - $a \% m$ は a と同じ符号をもつ (または 0)
 - $a = m \cdot (a / m) + (a \% m)$ は成り立つ
- 例 :
 - $14 / 5 = 2, 14 \% 5 = 4$
 - $(-14) / 5 = -2, (-14) \% 5 = -4$
 - $14 / (-5) = -2, 14 \% (-5) = 4$
 - $(-14) / (-5) = 2, (-14) \% (-5) = -4$

/, % 演算子の仕様

- $m > 0$ のとき, 余りは 0 以上 m 未満にとった方が何かと都合が良いことが多い

```
Int mod(Int a, Int m) {  
    return (a % m + m) % m;  
}
```

- 割り算を 1 回にして高速化？

```
Int mod(Int a, Int m) {  
    a %= m;  
    if (a < 0) a += m;  
    return a;  
}
```

累乗

- (大きい) 非負整数 e に対して a^e を (mod m で) 求めたいことがよくある
- $a^2 = a \cdot a$, $a^4 = a^2 \cdot a^2$, $a^8 = a^4 \cdot a^4$, ...
が簡単に求まるので, それらの積として表す
– e を 2 進法で表す
- 例 : $e = 10 = 2^3 + 2^1$ のとき $a^{10} = a^8 \cdot a^2$

累乘

- $O(\log e)$ 時間

```
Int power(Int a, Int e, Int m) {  
    Int ret = 1;  
    for (; e > 0; e /= 2) {  
        if (e % 2 != 0) ret = (ret * a) % m;  
        a = (a * a) % m;  
    }  
    return ret;  
}
```

累乗

- 次のように再帰的に考えてもよい
 - $e = 0$ のとき $a^e = 1$
 - $e > 0$ のとき $a^e = a^{e-1} \cdot a$
 - e が偶数のとき $a^e = a^{e/2} \cdot a^{e/2}$
- $O(\log e)$ 時間

```
Int power(Int a, Int e, Int m) {  
    if (e == 0) return 1;  
    if (e % 2 != 0)  
        return (power(a, e - 1, m) * a) % m;  
    Int res = power(a, e / 2, m);  
    return (res * res) % m;  
}
```

mod p での逆元

- $a^{-1} \equiv a^{p-2} \pmod{p}$ を用いれば, $O(\log p)$ 時間で計算できる

mod p での逆元

- $1, 2, \dots, n$ ($n < p$) の mod p での逆元を $O(n)$ 時間で前計算しておくことができる
- $p = i \cdot (p / i) + (p \% i)$ より, $i > 1$ なら
$$0 \equiv i \cdot (p / i) + (p \% i) \pmod{p}$$
$$i \equiv -(p / i)^{-1} \cdot (p \% i) \pmod{p}$$
$$i^{-1} \equiv -(p / i) \cdot (p \% i)^{-1} \pmod{p}$$

```
Int inv[1000010];
```

```
inv[1] = 1;
```

```
for (int i = 2; i <= N; ++i)
```

```
    inv[i] = P - (P / i) * inv[P % i] % P;
```

mod m での割り算

- m が素数でない場合でも, mod m での逆元は Euclid の互除法を用いて $O(\log m)$ 時間で求められる
- 2 や 3 など小さい数での割り算は以下の方法が簡単かつ高速
 - 割る数 b は m と互いに素であるとする
 - $O(b)$ 時間

```
Int divide(Int a, Int b, Int m) {  
    for (; ; a += m) {  
        if (a % b == 0) return a / b;  
    }  
}
```

階乗 mod p

- 階乗 $n!$ は, $0! = 1, n! = (n - 1)! \cdot n$ を用いて順次求められる
- 階乗の逆元 $(n!)^{-1}$ も, $(0!)^{-1} = 1, (n!)^{-1} = ((n - 1)!)^{-1} \cdot n^{-1}$ を用いればよい
- $O(n)$ 時間

```
Int fac[1000010], facInv[1000010];
```

```
fac[0] = facInv[0] = 1;
```

```
for (int i = 1; i <= N; ++i) {
```

```
    fac[i] = (fac[i - 1] * i) % P;
```

```
    facInv[i] = (facInv[i - 1] * inv[i]) % P;
```

```
}
```

二項係数 mod p

- 階乗とその逆元を準備しておけば, $n < p$ のとき ${}_n C_k$ は毎回 $O(1)$ 時間で計算できる

```
Int choose(int n, int k) {  
    if (!(0 <= k && k <= n)) return 0;  
    return (((fac[n] * facInv[k]) % P)  
            * facInv[n - k]) % P;  
}
```

二項係数 mod p

- 一般の場合は Lucas の定理を用いる
- 前計算 $O(p)$ 時間, 各回 $O(\log k)$ 時間

```
Int choose(Int n, Int k) {
    if (!(0 <= k && k <= n)) return 0;
    Int ret = 1;
    for (; k > 0; n /= P, k /= P) {
        Int n0 = n % P, k0 = k % P;
        if (n0 < k0) return 0;
        ret = ret * (((fac[n0] * facInv[k0])
            % P) * facInv[n0 - k0]) % P) % P;
    }
    return ret;
}
```

二項係数 mod m

- ${}_n C_0 = {}_n C_n = 1$ と ${}_n C_k = {}_{n-1} C_{k-1} + {}_{n-1} C_k$ を用いて二項係数の値を計算し, 2次元配列に入れる

```
Int C[1010][1010];
```

```
for (int n = 0; n <= 1000; ++n) {  
    C[n][0] = C[n][n] = 1;  
    for (int k = 1; k < n; ++k) {  
        C[n][k] =  
            (C[n - 1][k - 1] + C[n - 1][k]) % M;  
    }  
}
```

二項係数 : mod をとらない

- ${}_n C_k = n(n-1)\cdots(n-k+1)/k!$ に従って計算するとオーバーフローしやすい
- ${}_n C_k = (n/1)((n-1)/2)\cdots((n-k+1)/k)$ の順に掛け算する
 - 途中までの積は ${}_n C_i$ なのですべて整数
 - $k \leq n/2$ なら途中までの積は単調増加
 - そうでなければ k を $n-k$ にすればよい
 - ただしこれでも ${}_n C_k \cdot k$ がオーバーフローする場合は注意

法が素数でない場合

- 「1000000003 で割った余りを求めよ」のように、素数でない法のとくに注意
 - よく登場する素数：10007, 1000000007, 1000000009, 100000007, 1234567891
 - factor コマンドで素因数分解してみよう
- 解法の可能性として
 - 割り算を行わないで解ける？
 - m が奇数なら 2 で割るくらいはするかも？
 - より高度な数学的知識が必要？
 - 中国剰余定理など

扱った内容まとめ

- 順列, 組合せ, 重複順列, 重複組合せ
- 二項係数, 多項係数
- 包除原理

- 合同式, $\text{mod } m$ での逆元
- Lucas の定理

- a^e を $O(\log e)$ 時間で
- $1, \dots, n$ の $\text{mod } p$ での逆元を $O(n)$ 時間で